

**CONFIDENTIAL**

LA MEUTE WAIGUNGA PRÉSENTE

**2012**

---

« Sauvons l'Univers »

*Grand Houmart*

Du 2 au 14 juillet 2012



**TOP  
SECRET**

2012,

Selon les dires de plusieurs Oracles comme Nostradamus (astrologue du 16<sup>ème</sup> siècle) ou encore la Sybille (prêtresse d'Apollon dans l'antiquité grecque), la fin du monde ou l'apocalypse serait prévue pour le 21 Décembre 2012 !

Mais ils ne sont pas les seuls à défendre cette théorie. En effet, déjà bien avant eux, cette date était considérée comme maudite selon la tradition d'un des plus grands peuples que la terre ait porté.

La civilisation des mayas, peuple ayant vécu il y a plus de 3 millénaires avant notre ère, indiquaient eux aussi un changement radical et global à l'échelle mondiale, la fin d'une ère.

Les archéologues ont retrouvé les traces d'un calendrier maya affirmant avec exactitude en se basant sur une étude minutieuse des astres que la fin serait pour 2012.

Des mages, des savants, des physiciens et experts en tous genres ont pu prévoir avec exactitude que l'un des plus anciens calendriers de l'histoire, le nôtre, tire à sa fin.

Au solstice de l'hiver 2012, tout le monde est unanimes et confirment sans équivoque la

### FIN DU MONDE

Les techniques actuelles sont trop imprécises, pas assez développées que pour pouvoir sauver notre monde. C'est pourquoi nous comptons sur VOUS !

Nous avons besoin pour cette mission de la plus haute importance de personnes courageuses, ne craignant pas de relever les défis les plus fous, et toujours prêtes pour partir à l'aventure.

Te sens-tu prête à venir nous aider à sauver  
l'Univers ?

Il faut que nos agents spéciaux se répartissent les différents continents afin d'être plus efficaces

## : AMÉRIQUE DU NORD



L'Amérique du Nord et sa folie des grandeurs. Les gratte-ciels New Yorkais, les lacs et paysages incroyables du Canada, la chaleur du Mexique, ...

Le rêve américain semble inaccessible ! Pour vous, il est à portée de main. Vous êtes chargées de la surveillance de ce territoire, de nous faire découvrir quelques spécialités lors du concours cuisine ainsi que de nous faire visiter les recoins cachés et rencontrer ses habitants lors de votre veillée, bonne préparation !

L'Asie, ses terres de rizières, ses forêts de bambous, ses plats épicés, ses pouces-pouces, ses dragons ...

Dès que vous aurez appris à manier les baguettes, quelques prises de kung fu, vous serez sans aucune doute les meilleures agents sur ce territoire. Nous comptons sur vous pour nous faire découvrir les saveurs asiatiques et le folklore des plus grandes villes lors du concours cuisine et de votre veillée, à vous de jouer !

## : ASIE



## : AFRIQUE



L'Afrique, les rythmes de tamtam jusqu'au bout de la nuit, les animaux sauvages, ses déserts, ses jungles, son soleil...

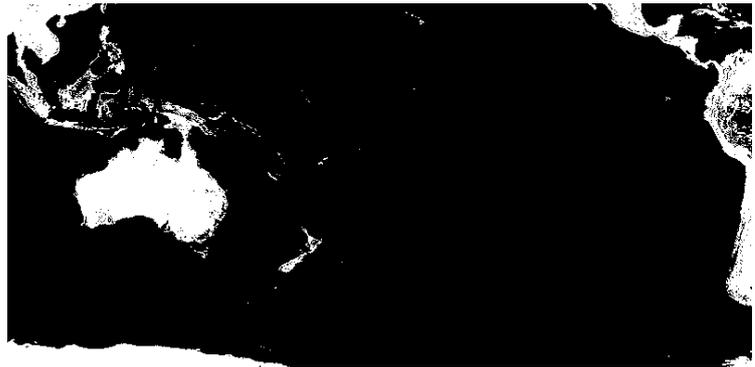
Votre mission : se camoufler, passer inaperçues dans les villages locaux pour surveiller la zone. Il vous faudra dompter des lions, étudier auprès des chefs de village l'art de la médecine et de la magie.

Lors du concours cuisine, on attend de vous que vous nous fassiez découvrir les saveurs africaines. Mais surtout, lors de la veillée, vous pourrez nous montrer comment en Afrique, on sait mettre l'ambiance autour d'un feu !

L'Océanie, ses petites îles perdues au milieu de l'Océan, les plages de surf, les kangourous, les déserts à perte de vue ...

Faites nous baver avec des mets inconnus, des fruits exotiques et rares pour le concours cuisine. Pour la veillée, faites nous rêver à des plages ensoleillées, d'animaux étranges et de beaux garçons bronzés...

## : OCÉANIE



## : AMÉRIQUE DU SUD



L'Amérique du Sud, terres latines hautes en couleur. Votre quotidien : les cactus, les lamas, des paysages à en couper le souffle, des montagnes, ...

On sait que vous parviendrez à nous faire vivre une veillée aussi exceptionnelle que le fameux carnaval de Rio de Janeiro, et que vous ne manquerez pas d'imagination pour nous faire goûter des plats épicés, au son des maracas !

## **ORDRES DE VOS COMMANDANTS EN CHEF, QUI VOUS ÉPAULERONT DANS CETTE MISSION !**



### **Jacala**

« Gaaarde à vous ! » L'heure est grave, l'Univers court à sa perte et vous êtes les seules à pouvoir nous aider. Alors rejoignez-nous début juillet pour une série d'aventures incroyables ! Personnellement, j'en peux déjà plus d'attendre. Passez 10 jours avec vous, c'est tout ce que je peux rêver de mieux !

Ça va être une pure folie ! Tous vos chefs seront là autant pour vous faire vivre une expérience inoubliable que pour soigner vos bobos ou consoler vos cafards du soir ! Mais croyez-moi, cette année ça va déménager, ce serait dommage de manquer ça !

Des nouvelles chansons, des jeux dingooos, des veillées d'enfer, une météo radieuse (si si, on y croit !) ... Je suis déjà trop impatiente !

Alors courage, plus que 58 dodos, et puis on va sauver le mooonde !

## Hathi

Coucou les Louvettes :D

C'est déjà la fin... Nous voilà arrivé(e)s à la conclusion de cette année (vraiment trop géniale): LE CAMP !

Sachant que nous devons sauver l'Univers, ça ne risque pas d'être de tout repos !! Je vais donc vous donner quelques petits conseils pour vous préparer:

Tout d'abord, chaque jour, commencez la journée en chantant "Camille la chenille", à midi, faites un "Kangourou OUH" et le soir, essayez de ne pas PERDRE AU JEU.

Ensuite, faites tous les petits jeux qui se trouvent dans ce carnet de camp pour vous préparer mentalement.

Et enfin, dansez au moins une fois par semaine la choré du camp et des 5h VTT (si vous ne connaissez pas la musique, c'est "Wannabe" des Spice girls).

Après ça, vous serez AU TOP pour SAUVER L'UNIVERS !!

Je suis vraiment trop impatiente de vous retrouver (avec votre bonne humeur et plein de nouvelles blagues, histoires à nous raconter) pour ce camp de MALADES que nous allons vivre tous ensemble ! Vous êtes les meilleures louvettes de l'Univers (mais chuuut, certains pourraient être jaloux) !

Hathi (la trompe en avant, les oreilles au vent et circule militairement) <3

## Won-tolla

Salut les petits bouts!

Et oui, après une année de malade avec toutes ces réunions et ces weekends, le grand camp arrive enfin. Je compte sur vous pour venir avec bonne humeur et surtout.. avec une grande motivation! J'ai hâte d'y être pour vous revoir et faire des folies. Préparez-vous à vivre un camp inoubliable où vous n'arrêterez pas de rire et sourire!

On se voit début juillet,

Won-tolla

Ps: Je compte sur vous pour faire des beaux Za pendant le camp!

## Phao

COUCOU à toute la troupe de petits monstres. Je suis moi-même très grand camp ! Et vous ? Je frétille d'impatience à l'idée de pouvoir vous rendre la vie impossible pendant plus de dix jours ;) . Vous avez intérêt à arriver bien reposées, vous n'aurez aucun répit ! Entre la mission qui vous est confiée et votre fantastique Staff Univers, ce camp va être MAAAALAAAADÉEEEEE. Alors accrocher vos ceintures (je suis moi-même très ceinture), et c'est parti mon kiki :)

En attendant début juillet avec impatience,

Le seul, l'unique,

Votre Phao

## Ferao

Salut les Louvettes !

Ici Férao, Faréo, chapeau, le jaune, ou kiwi, appelez-moi comme vous voulez je m'en fou car je vais vous en faire voire de toutes les couleurs ! Et oui, c'est bientôt le grand camp donc arrêtez de broyer du noir, et préparer vous à avoir une peur bleue, à faire travailler votre matière grise et à voire la vie en rose parce que vos supers-chefs vous ont préparé un camp de ma-la-de !

Encore une fois, on aura besoin de vos talents et de votre courage pour sauver monde ! Pas question de hisser le drapeau blanc, il faudra se battre jusqu'au bout, car je ne veux surtout pas perdre au jeu ! C'est fini les nuits blanches, les soirées pyjamas à parler de Justin Bieber, ou encore les soirées d'enfer à danser jusqu'aux petites heures de la nuit, maintenant c'est un Actimel et des vitamines tous les jours car je veux voir tétra-motivé pour cette aventure qui sera inoubliable !

L'Alerte rouge est donnée, on se revoit au grand camp, et d'ici là pas trop de bêtises !

Férao du Staff Univers



## **MISSION HOUMART 2012 :**

### Départ des bagages :

Le rendez-vous pour le départ des sacs est fixé le

**28 Juin de 18 à 20 heures au local.**

Ainsi, les sacs partiront en camion et seront déjà là à l'arrivée au camp. Ne l'oubliez pas sinon votre fille devra partir avec son sac sur le dos !

Ps : Pour ceux qui ne sauraient pas venir ce soir-là, vous pouvez passer poser le sac le lendemain, le **29**, les chefs louveteaux vous dépanneront.

### Départ des commandos :

Le départ des « petites » se fera le mercredi 4 Juillet 2012.

Nous vous fixons rendez-vous à la gare de Boitsfort à 12 heures 30 (départ du train à 12.49)

en uniforme et avec votre pique-nique.

### Départ des agents spéciaux

c'est-à-dire les **aînées**, celles en âge d'être en 5<sup>e</sup> primaire ou plus à l'école :

Les « aînées », quant à elles, on les attend sur place, le lundi 2 juillet à partir de 16h.

Nous demandons donc aux parents de venir les conduire à l'adresse du camp, pour plus de facilité pour nous. Nous sommes prêts à vous aider dans l'organisation d'un covoiturage (sachant que 19 louvettes sont tout de même concernées).

### Fin de la mission

La fin du camp est prévue le samedi 14 Juillet à 16h. Nous vous demandons de venir chercher votre marmaille sur place, ce sera l'occasion pour vous de voir où vos filles ont passé 10 jours et de se raconter les premières impressions autour d'une part de tarte. Si vous souhaitez amener quelque chose, ne vous privez pas.



Lieu de résidence de nos agents

*(Attention : information classée top secret)*

Pour envoyer du courrier :

Nom + Prénom de l'agent  
Clos Saint Hubert  
Grand Houmart  
6941, Tohogne

Le bâtiment ne possède pas de numéro dans la rue, mais vous pouvez y envoyer vos lettres en précisant la mention « Clos Saint Hubert ».

Documents :

Tous les papiers (fiche médicale, autorisation de camp que vous trouverez à la fin du carnet...) sont à renvoyés complétés avant le 10 juin à Hathi à l'adresse suivante :

Victoria Dubois Capiaux  
Avenue de Kouter, 222  
1060, Bruxelles

A combien s'élève le prix de cette mission :

Le prix du camp est de 130 € par enfant.

Cette somme est à verser pour le 10 Juin au plus tard au numéro de compte suivant :

**068-8893521-06**

Meute Waigunga 124 Unité Sainte Croix

Grand Camp + « nom de votre enfant »

NB : Certaines mutuelles remboursent une partie des frais de camp, renseignez-vous auprès d'elle !

La participation à un camp est déductible fiscalement pour les enfants jusqu'à 12 ans.

N'hésitez pas à nous contacter (ou le staff d'unité via : [staffdu@unite124.be](mailto:staffdu@unite124.be)) si vous avez des questions, un problème financier ou d'organisation.



Comment nous rejoindre le dernier jour ?



9. Rejoindre E411 (47,7 km)
10. prendre la sortie Daussoulx pour E42 en direction de Liège/Aachen (1,8 km)
11. Prendre à droite sur E42 (18,1 km)
12. Prendre la sortie 8-Huy pour rejoindre la Chaussée de Wavre/N643 en direction de Wanze (4,0km)
13. Continuer sur la N612 et traverser deux ronds-points (3,5 km)
14. Au rond-point, prendre la 2<sup>e</sup> sortie sur Rue Joseph Wauters/N90 et continuer de suivre N90 (2,0 km)
15. Au rond-point, prendre la 2<sup>e</sup> sortie sur AV. des Ardennes / N641 (400mètres)
16. Au rond-point, prendre la 3<sup>ème</sup> sortie sur Av. du Condroz / N66 et continuer de suivre N66 (14,7 km)
17. Prendre à gauche sur Pl. du Baty/ N66 et continuer de suivre N66 (5,1 km)
18. Prendre à droit sur Rue Sauvenière/N638/N66. Continuer de suivre N638 (3,2km)
19. Prendre à droit sur A L'eau/N638 (1,0km)
20. Prendre à gauche sur Tier dol He (2,7km)
21. Continuer sur Hermanne (800mètres)
22. Tourner à droite vers Grand Houmart



# EQUIPEMENT ET GADGET À NE PAS OUBLIER !

## Sur toi le jour du départ :

- ✓ Uniforme impeccable (chaussures de marche, short, pull loubeteau, foulard)
- ✓ Pique-nique
- ✓ Carte d'identité et carte SIS à remettre directement aux chefs à la gare !!

## Dans ton sac :

### *Pour la nuit :*

- ✓ Un sac de couchage
- ✓ Une couverture
- ✓ Un matelas (pneumatique ou en mousse)
- ✓ pyjamas (2)
- ✓ ton doudou, ta peluche ou autre

(même les plus courageuses ont besoin de réconfort, d'ailleurs même Phao prend son doudou !)



### *Vestimentaire :*

- ✓ des shorts (3)
- ✓ 3-4 pulls (chauds de préférence)
- ✓ pantalons (1-2)
- ✓ des t-shirts (6)
- ✓ des sous-vêtements en quantité suffisante
- ✓ des chaussettes
- ✓ un K-Way ou vêtement de pluie
- ✓ de bonnes chaussures de marche
- ✓ des bottes

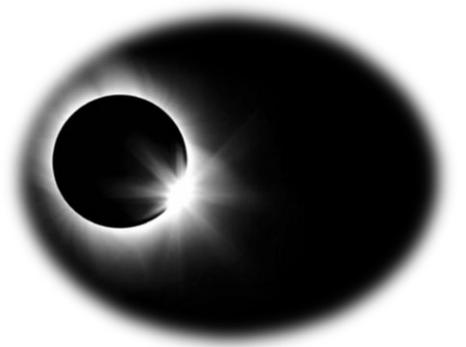
- ✓ éventuellement, une autre paire de chaussure (basket, ...)
- ✓ un sac à linge sale (en tissu)
- ✓ un jeu de vêtements à pouvoir salir, trouer, déchirer, sans aucun espoir de récupération !!!
- ✓ Un training/jogging, survêtement de sport (c'est facultatif, c'est juste pour faire une blague à "Phao, alors *chuuut*).

*Pour faire sa toilette :*

- ✓ une trousse de toilette (savon, brosse à dents, dentifrice, brosse à cheveux, shampoing, coton-tige, mouchoirs, ...)
- ✓ crème solaire
- ✓ élastiques, pince à cheveux,
- ✓ gant de toilette
- ✓ essuie de bain (si possible un grand et un petit)
- ✓ maillot de bain

*Divers :*

- ✓ chapeau, casquette, bandana
- ✓ élastiques à cheveux
- ✓ lampe de poche
- ✓ gourde !!
- ✓ bics, papier
- ✓ déguisement adapté à votre thème de sizaine
- ✓ enveloppes pré-timbrées et pré-adressées pour écrire à papa-maman, voire papy-mamie (pour qu'ils ne s'inquiètent pas trop)
- ✓ essuies-vaisselle pour l'intendance
- ✓ et tout ce qu'on a oublié de vous rappeler ☺



## Quelques remarques

- Nous vous déconseillons fortement de prendre des objets de valeur (appareil photo, argent, gsm, etc). En cas de perte ou de vol, la meute ne sera en rien responsable.
- Sont à laisser à la maison : Ipod, briquet, canif, GameBoy, Grand-mère, GSM, poster de Justin Bieber, ... car ces objets ne vous seront d'aucune utilité durant vos missions.
- Pensez à marquer d'une petite nominette les affaires de vos enfants (surtout **foulard et pull**, en effet, ils sont tous identiques).
- Si votre enfant doit prendre des médicaments, nous vous demandons de les emballer ensemble avec le nom et prénom de la louvette. Celui-ci les remettra à un des chefs en début de camp (à moins que vous ne l'estimiez autonome à ce point de vue). Nous veillerons à ce qu'elle les prenne conformément aux instructions.
- Partir loin de la maison pendant 10 jours, ce n'est pas habituel. C'est peut-être même la première fois pour votre enfant. Votre rôle pour le bon déroulement du camp est donc primordial : soutien moral et motivation afin qu'elle puisse vaincre ses appréhensions.

Faites cela dès aujourd'hui :

le camp commence déjà à la maison !

- Pendant le camp, pensez à envoyer une petite lettre (voire 2, voire 10 ☺). Ca fait tellement plaisir... Vous pouvez même penser à en envoyer une avant le départ en camp pour qu'elle la reçoive dès le premier jour.



## Mission X20fr124 :

Pour les plus curieuses et celles qui ne savent pas comment se déroule un camp, voici un aperçu du programme d'une journée type.

Evidemment, certaines journées seront un peu plus particulières et nous appliquerons un horaire légèrement ou totalement différent.



**8h30** : Réveil en musique suivi d'une bonne petite gym (aïe !)

**9h15** : Petit-déjeuner pour pouvoir « affronter » la longue journée (miam)

**9h45** : Charges, vaisselle

**10h15** : Introduction à la première activité du jour

**10h30** : Départ en zone inconnue : la fin du monde n'attend pas !

**13h00** : Repas de midi

**13h30** : Repos - Sieste - Rédaction d'une lettre pour papa-maman

**14h30** : Retour aux choses sérieuses, 2<sup>e</sup> activité

**16h30** : Goûter

**17h00** : Partie finale du jeu

**18h45** : Toilette, carnets de progression (on t'expliquera), etc

**19h45** : Souper

**20h30** : Vaisselle et préparatifs pour la veillée

**21h00** : Veillée animée par une sizaine (ta sizanière te contactera pour organiser cela)

**22h00** : Dodo plus que nécessaire avant de repartir pour une nouvelle mission !

## Message au peuple libre

Si tu en es à ton **deuxième camp louvette**, tu peux faire si tu le souhaites ton message au peuple libre. **Mais que cela signifie-t-il ?**

Et puis **qui c'est le peuple libre** ? Le peuple libre : c'est nous, la meute, les louvettes et les chefs !

Le message au peuple libre, c'est une **réflexion** sur ce que sont les louvettes, sur soi et sur sa place dans la meute. Qu'est-ce que j'apporte déjà à la meute ? Dans cela, qu'est-ce qui est plutôt bénéfique et, au contraire, qu'est-ce qui est néfaste à la vie en groupe.

Ensuite, tu réfléchis avec ta « **marraine** » (une louvette ou un chef de ton choix) sur ce qu'est pour toi « être une chouette louvette ». Suite à cela, tu te demandes ce que tu pourrais améliorer en tant que louvette pour être encore meilleure.

C'est ça le message au peuple libre : c'est simplement dire aux autres louvettes ce que toi tu trouves important pour vivre dans la meute et ce que tu voudrais améliorer en toi pour être une louvette encore meilleure. C'est aussi dire aux **autres** : je veux que vous **m'aidiez** pour y arriver !!

C'est à toi à essayer de t'améliorer dans le sens de ton message pour le reste du camp et pour toutes les années à venir ! Mais ne t'inquiète pas : **les autres** sont là pour t'aider dans ta tâche ! Et **toi tu es là pour les aider dans la leur** évidemment.

Si on fait le message au peuple libre la 2<sup>e</sup> année, c'est parce qu'il est plus facile de réfléchir sur la vie à la meute lorsqu'on a déjà vécu un camp complet ! Mais ce n'est pas une obligation !! Si tu préfères attendre un peu, c'est tout aussi bien. Tu auras une année supplémentaire pour réfléchir à tout ça...

## LES PAGES MARRANTES DU CARNET : LES JEUX



### AVIS DE RECHERCHE !

Nous recherchons désespérément les parents qui à la fin du week-end intermeute, ont amené un gateau au chocolat. Ce fut l'expérience la plus incroyable de notre existence pour nos papilles gustatives, et on aimerait retrouver trace pour en connaître la recette !  
Merci d'avance de vous déclarer par mail si vous êtes l'auteur de ce petit miracle!

### **TEST**: Quel chef Univers es-tu ?

*Réponds aux questions et entoure tes réponses (sans regarder le tableau qui se trouve juste après).*

1. Tu vois une louvette qui pleure dans un coin, que fais-tu ?

a) Tu vas près d'elle et lui demande ce qui la tracasse

b) Tu vas près d'elle et lui raconte une blague

c) Tu t'approches, lui fais un petit câlin

d) Tu l'appelles pour qu'elle vienne faire une 'banane' avec vous

e) Tu t'approches et lui fais une horrible grimace pour la faire rire

2. Deux louvettes commencent à se disputer pendant un jeu, que leur dis-tu ?

- a) 'hé les filles, relaaaaax !'
- b) 'Les filles, ça sert à rien de vous engueuler !'
- c) 'René Cotty était lui-même très disputer pendant un jeu'.
- d) 'Allez les filles, on y va !'
- e) 'Kangourou, kangourou, kangourou, OUH !'

3. Quel animal te ressemble le plus ?

- a) Un léopard
- b) Un gros rongeur
- c) Un petit singe
- d) Un cobaye
- e) Un chat

4. Parmi celles-ci, quelle est ta chanson préférée (si tu ne les connais pas, tu peux, par exemple, aller les écouter sur [www.youtube.com](http://www.youtube.com)) ?

- a) Saez - regarder les filles pleurer
- b) Michel Telo - ai se eu te pego
- c) Aqua - barbie girl
- d) Patrice - soulstorm
- e) Spice Girls - wannabe

5. A la fin du goûter, une sizainière te propose un énorme bout de cake au chocolat (qui a vraiment l'air aussi bon que celui du dimanche midi à l'intermeute), que te dis-tu ?

- a) 'Trop bien, j'ai troooop faim !'
- b) 'Est-ce que Phao me voit ? Non, ok, je le mange !'
- c) 'bouffe triiiiiiiiiiiip'
- d) 'Au point où on en est...'
- e) 'Oh non ! On va encore finir gros...'

6. Si tu devenais un alien, de quelle couleur serais-tu ?

- a) Jaune
- b) Rose
- c) Bleu
- d) Brun avec des tâches et des poils
- e) Rouge

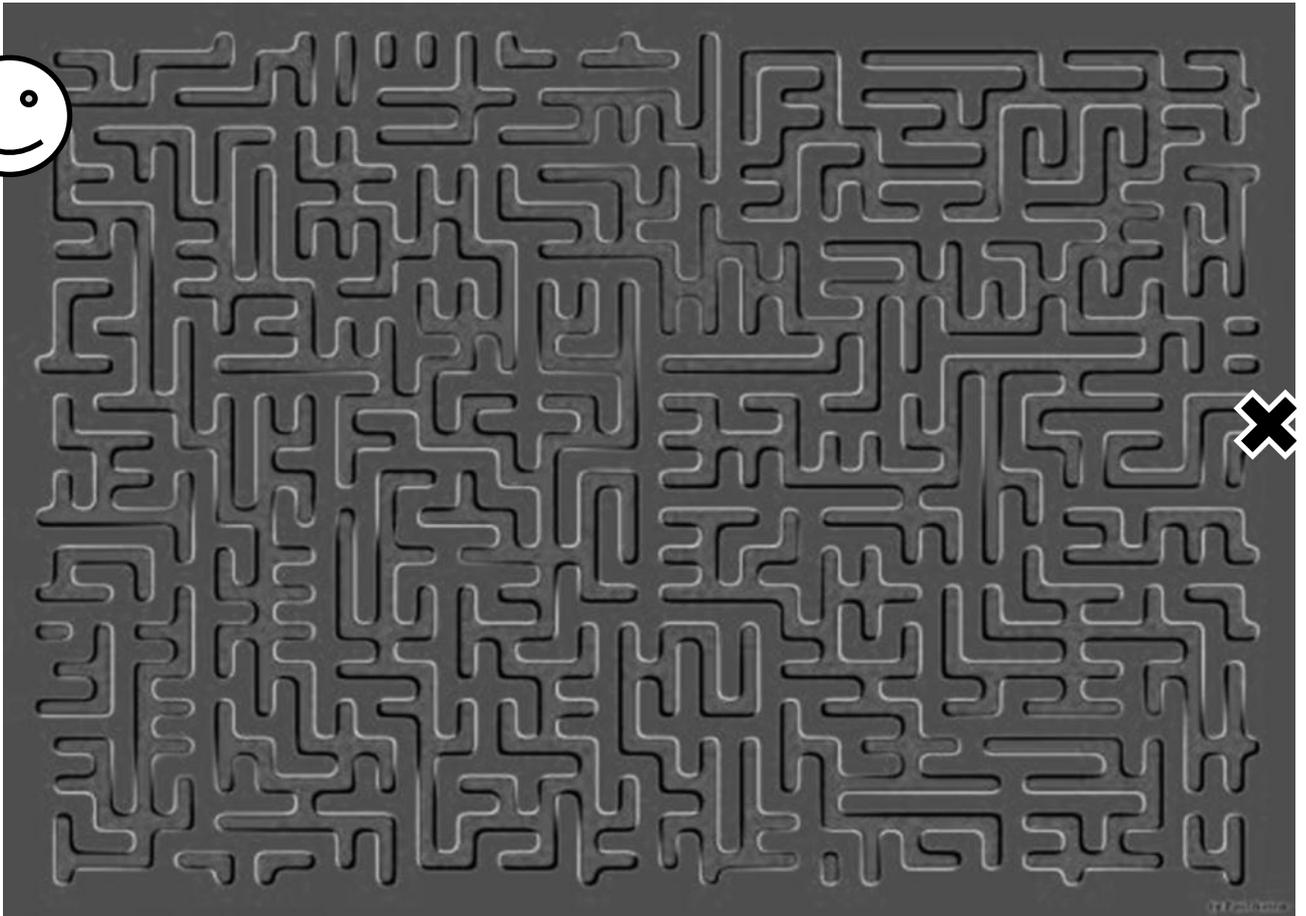
7. Quel défaut te dérange le plus chez les autres ?

- a) Manipulation
- b) Egoïsme
- c) Hypocrisie
- d) Impulsivité
- e) Paresse

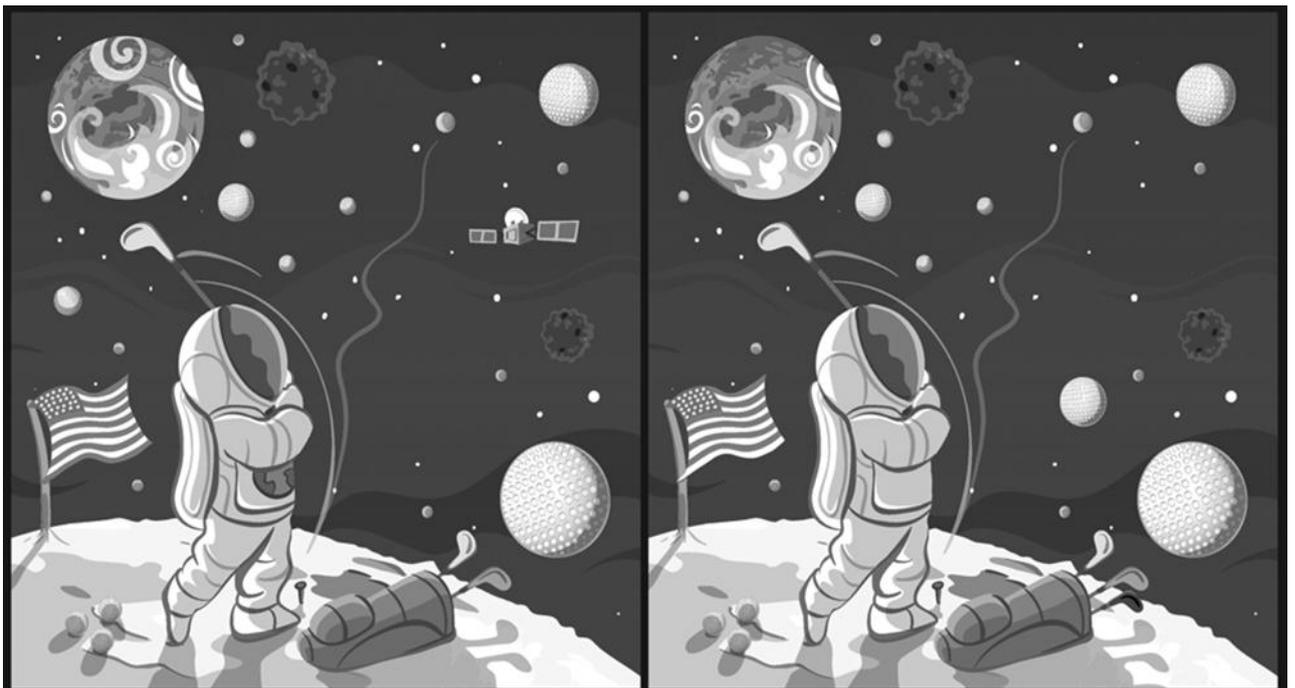
Tu peux maintenant entourer dans le tableau, pour chaque question, la lettre correspondante à ta réponse. Par exemple, si tu as répondu ‘Tu t’approches et lui fais une horrible grimace pour la faire rire’ à la première question, tu entoures dans la première ligne du tableau la lettre ‘e’. Ensuite, compte dans quelle colonne tu as le plus de lettres entourées. Tu sais maintenant répondre à la question ‘Quel chef Univers es-tu ?’.

	Ferao	Won-tolla	Jacala	Phao	Hathi
1	B	D	A	E	C
2	A	B	D	C	E
3	C	E	D	B	A
4	D	C	E	A	B
5	E	A	B	C	D
6	A	E	C	D	B
7	B	D	A	E	C

Trouveras-tu le meilleur chemin ?



Exerce ton œil de lynx et trouve les cinq différences entre les deux images



Oups, les mots se sont mélangés. Retrouve tous les mots de la liste

## MONSTRES ET COMPAGNIE

Y X Y N M B M T B U R  
F A K U J Q Q R T Q Y  
X V I L L B B A M N V  
R H A S Z N N I O V M  
T S X P P Z B T I B F  
D R A A Q C R E W Z S  
G Q N L R T G M M Y J  
V T J I I N I B X G J  
E Y E V E J E N C C M  
P X Y I E U A T P H W  
B H S X P A G S U C R

- (?) VILLE
- (?) USINE
- (?) TRAITEMENTS
- (?) CRIS
- (?) ENFANTS
- (?) ENERGIE



© 2011 M119 tous droits réservés tous droits réservés

*Deux martiens sont arrêtés au feu rouge.  
Le feu passe au vert. L'un d'eux s'écrie :  
- Tu as vu, il m'a fait un clin d'œil !*

Sauras-tu déchiffrer le rébus ?



Une dernière blague pour la route ...

Un astronaute arrive sur Mars et fait connaissance avec les Martiens. Il remarque chez eux une étrange coutume : à chaque fois qu'un Martien dit un nombre, tous les autres éclatent de rire. Il demande des explications à un Martien.

Celui-ci répond :

- Nos blagues sont trop longues à raconter. Du coup, nous attribuons un numéro à chacune, et il suffit de dire ce numéro pour raconter la blague. Ca va plus vite, regarde: 463 !

Alors les Martiens éclatent de rire.

- Génial, je peux essayer ?
- Bien sûr !
- 758 !

Tous les Martiens rient aux éclats.

- Elle est trop bonne celle-là, on la connaissait pas !



# AUTORISATION PARENTALE

Concerne : tous les membres qui ont moins de 18 ans, même les animateurs ou les invités

Coordonnées de l'animateur responsable du groupe :

Prénom, nom : .....

Adresse complète : .....

A compléter par le parent/tuteur :

Je soussigné(e) (prénom, nom) : .....

père

mère

tuteur

répondant

autorise (prénom, nom) .....

à participer aux activités des Baladins - Louveteaux - Eclaireurs - Pionniers <sup>(1)</sup>

de l'unité ..... (code de l'unité et nom complet) qui se déroulera

du ..... / ..... / ..... au ..... / ..... / ..... à .....

Pour cette période :

- Je le/la place sous l'autorité et la responsabilité de ses animateurs.
- Je marque mon accord pour que soient administrés, uniquement en cas de nécessité, les médicaments repris de manière exhaustive dans la fiche santé.
- Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement.
- Les animateurs m'ont informé du programme d'animation en ce compris les modalités d'organisation des activités et déplacements en autonomie (activités et déplacements de patrouille par exemple).
- Je l'autorise à quitter le territoire belge sans être accompagné de ses parents/tuteurs/répondants. <sup>(2)</sup>

Fait à ..... le .....

Signature<sup>(3)</sup>

(1) Biffer les mentions inutiles

(2) Cette dernière phrase est à biffer pour les camps en Belgique

(3) Pour les camps à l'étranger, il est nécessaire de faire légaliser la signature par l'administration communale





## Fiche santé individuelle

A compléter par les parents ou tout membre majeur au début de chaque année scolaire, avant le camp ou la formation.

Emplacement pour  
une vignette de mutuelle  
Coller ici

Emplacement pour  
une vignette de mutuelle  
Coller ici

**Cette fiche a pour objectif d'être au plus près de votre enfant/de vous-même en cas de nécessité. Elle sera un appui pour les animateurs ou le personnel soignant en cas de besoin. Il est essentiel que les renseignements que vous fournissez soient complets, corrects et à jour au moment des activités concernées. N'hésitez pas à ajouter des informations écrites ou orales auprès des animateurs si cela vous semble utile.**

### Identité du participant

Nom : ..... Prénom : .....  
Né(e) le .....  
Adresse : rue ..... n° ..... bte .....  
Localité : ..... CP : ..... tél. / GSM : .....  
Pays : ..... E-mail : .....

### Personnes à contacter en cas d'urgence

Nom – Adresse : .....  
Lien de parenté : ..... tél. / GSM : .....  
E-mail : .....

Nom – Adresse : .....  
Lien de parenté : ..... tél. / GSM : .....  
E-mail : .....

### Médecin traitant

Nom – Adresse : .....  
..... tél. / GSM : .....

### Informations confidentielles concernant la santé du participant

Le participant peut-il prendre part aux activités proposées ? (sport, excursions, jeux, natation...)

.....

Raisons d'une éventuelle non-participation .....

.....

Y a-t-il des données médicales spécifiques importantes à connaître pour le bon déroulement de l'activité/ du camp ? ( ex. : problèmes cardiaques, épilepsie, asthme, diabète, mal des transports, rhumatisme, somnambulisme, affections cutanées, handicap moteur ou mental...) Indiquez la fréquence, la gravité et les actions à mettre en œuvre pour les éviter et/ou y réagir.

.....

.....

.....



Quelles sont les maladies ou les interventions médicales qu'a dû subir le participant ? (+ années respectives) ?  
(rougeole, appendicite...) .....

Le participant est-il en ordre de vaccination contre le tétanos ? Oui  Non

Date du dernier rappel : .....

Le participant est-il allergique à certaines substances, aliments ou médicaments ? Oui  Non

Si oui, lesquels ? .....

Quelles en sont les conséquences ? .....

A-t-il un régime alimentaire particulier ? Si oui, lequel ? .....

Autres renseignements concernant le participant que vous jugez importants (problèmes de sommeil, incontinence nocturne, problèmes psychiques ou physiques, port de lunettes ou appareil auditif...) .....

Le participant doit-il prendre des médicaments ? Si oui lesquels : .....

En quelle quantité ? .....

Quand ? .....

Est-il autonome dans la prise de ces médicaments ? (Nous rappelons que les médicaments ne peuvent pas être partagés entre les participants) .....

#### Remarques

Les animateurs disposent d'une boîte de premiers soins. Dans le cas de situations ponctuelles ou dans l'attente de l'arrivée du médecin, ils peuvent administrer les médicaments cités ci-dessous et ce à bon escient :  
*paracétamol, lopéramide (plus de 6 ans), crème à l'arnica, crème Euceta® ou Calendee®, désinfectant (Cédium® ou Isobétadine®), Flamigel®.*

*« Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement. »*

Date et signature

*Les informations contenues dans la fiche santé sont confidentielles. Les animateurs à qui ces informations sont confiées sont tenus de respecter la loi du 8 décembre 1992 relative à la protection de la vie privée ainsi qu'à la loi du 19 juillet 2006 modifiant celle du 3 juillet 2005 relative aux droits des volontaires (notion de secret professionnel stipulée dans l'article 458 du Code pénal). Les informations communiquées ici ne peuvent donc être divulguées si ce n'est au médecin ou tout autre personnel soignant consulté. Conformément à la loi sur le traitement des données personnelles, vous pouvez les consulter et les modifier à tout moment. Ces données seront détruites un an après le séjour si aucun dossier n'est ouvert.*



Les Scouts - Fédération des Scouts Baden-Powell de Belgique ASBL  
Rue de Dublin 21 - 1050 Bruxelles - tél.+32(0)2.508.12.00 - fax +32(0)2.508.12.01  
lesscouts@lesscouts.be - www.lesscouts.be