

DRAGONS

LE MONDE CACHÉ DE SEEONEE

CET ÉTÉ, PRENEZ VOTRE ENVOL !



Wirtzfeld 2019

QU'EST-CE QUI T'ATTEND LORS DE CE CAMP ?

Qu'est-ce qu'une année chez les louveteaux sans un grand camp ? Le grand camp c'est l'occasion de passer 10 jours dans la nature, entouré de tes amis, de ta sizaine et de tes animateurs préférés et de t'amuser chaque jour plus que le précédent ! Nous t'avons préparé de chouettes journées à thème, des activités centrées sur le vivre ensemble et la découverte que nous avons hâte de partager avec toi !

Il y aura entre-autre :

- Une **JOURNÉE OLYMPIQUE**
- La **JOURNÉE CRADO** : Être le plus sale possible
- Le **HIKE**, 2 jours de marche en équipe
- Une **JOURNÉE À L'ENVERS** : les sizenniers deviennent tes chefs ; Ça tourne mal !
- Un grand **JEU DE 12 HEURES** !
- Plein d'**AUTRES SURPRISES** que tu découvriras sur place !

Tu l'auras compris, c'est chargé une journée chez les mixtes ! Bien sûr, il y aura différents moments de temps libre, de moments en sizaine, ou encore de moments où tu devras participer aux différentes tâches du camp (chercher le bois pour les veillées, faire la vaisselle, participer au nettoyage, ...)



UNE JOURNÉE TYPE

8h30 : Réveil

9h00 : Brabançonne et gym du matin

9h30 : Petit déjeuner

10H15 : Début de l'activité du matin

13h00 : Repas du midi bien mérité

13h30 : Sieste et temps libre

14h30 : Jeu de l'après-midi

16h30 : Goûter

17h00 : Partie finale du jeu

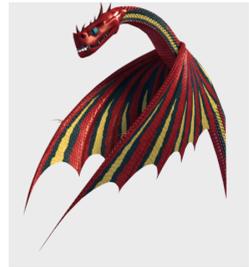
18h30 : Fin des activités + Douches

19H30 : Repas du soir

20h30 : Rangement et préparatifs de la veillée

21h00 : Veillée et chants

22h30 : Brossage de dents, pipi et au lit !



LA PROMESSE

A partir de la deuxième année chez les loups, tu peux faire TON MESSAGE AU PEUPLE LIBRE.



Mais qu'est-ce que c'est ?

Le message au peuple libre, c'est l'occasion de réfléchir sur ce qu'est les scouts, les mixtes ; mais aussi sur toi et sur ta place dans la meute. Tu présenteras devant la meute ton avis sur ton évolution, sur les choses que tu souhaiterais faire changer, ...

Pas de souci, tu ne seras pas seul pour préparer ce message. Tu pourras choisir un parrain ou une marraine (un loup ou chef qui a déjà fait son message au peuple libre) qui t'accompagnera durant cette étape. Il t'aidera à rédiger ton message, à trouver ce que tu apportes à la meute et à ce que tu peux peut-être améliorer.

La promesse c'est l'occasion de faire une pause, de réfléchir au scoutisme, à ce que tu fais un dimanche sur deux. Mais ce n'est pas une obligation rien ne t'empêche d'attendre encore un peu !

LE CONCOURS CUISINE



Durant toute cette année, tu as créé ton restaurant, collecté les recettes et l'expérience, maintenant à toi de nous montrer ce dont tu es capable ! Durant une soirée, les sizaines prendront le rôle des intendants et devront tout faire pour impressionner le jury ! Plusieurs prix seront décernés : le prix du goût, de l'originalité, de la présentation et de la bonne ambiance ! Nous vous conseillons de discuter avec vos sizaines avant le camp de ce que vous allez nous préparer. Les plats préparés doivent être en lien avec l'histoire de ta tribu.

LA VEILLÉE

Lors du camp, chaque sizaine aura l'occasion de faire une veillée et donc d'animer soi-même le reste de la meute ! Pour cela, chaque sizaine devra créer une petite histoire en rapport avec le thème du camp ou de sa sizaine et insérer des jeux et chants scouts... C'est à ce moment-là que votre déguisement sera très utile ! On se réjouit de voir ce que vous avez préparé !

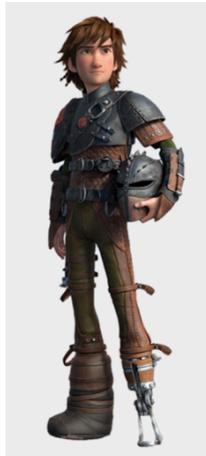
LE HIKE

Le Hike est une marche de deux jours. Les loups sont divisés en plusieurs groupes selon les capacités de chacun à avaler les kilomètres !

Nous vous demandons de donner un bon sac à dos à votre enfant puisqu'il devra le porter durant cette journée.

Nous insistons aussi sur les chaussures de marche, il est essentiel que votre enfant en ait afin de marcher sans gêne.

C'est un moment très gai du camp puisque c'est l'occasion pour les loups de marcher, de découvrir une nouvelle région et d'apprendre à mieux connaître les loups de leur âge.



MILLE TONNERRES

Sizaine des Turquoises

Description du dragon :

Le Mille Tonnerres est une espèce de dragon appartenant à la classe des Marins. Il vit dans les océans et les grottes marines. Grâce à sa bouche extensible, il a la capacité de cracher des boules de feu et il peut réaliser des explosions soniques. Même s'il peut être apprivoisable, il est également extrêmement dangereux.

Pour plus d'informations, allez sur le site : [Dragons - Wiki how to train you dragon Fandom - Manuel des dragons](#)



RÔTISSEUR

Sizaine des Oranges

Description du dragon :

Le Rôtisseur est un dragon appartenant à la classe des Enflammés. Farouchement territorial, le Rôtisseur ne crache pas juste du feu, il en envoie par les mâchoires, le ventre et la queue ! Aucun dragon ou dresseur ne peut surprendre un Rôtisseur en raison de ses yeux articulés.

Pour plus d'informations, allez sur le site : [Dragons - Wiki how to train you dragon Fandom - Manuel des dragons](#)



AILE DE LA MORT

Sizaine des Rouges

Description du Dragon :

L'Aile de la Mort est une espèce de dragon appartenant à la catégorie des Mystérieux. Ressemblant à des caméléons, ce sont des prédateurs qualifiés. Ils comptent parmi les dragons les plus meurtriers du Manuel des dragons. Leurs compétences en camouflage sont sans pareil, ce qui leur permet de se fondre dans les rochers, les arbres, le feuillage et même les bâtiments.

Pour plus d'informations, allez sur le site : [Dragons - Wiki how to train you dragon Fandom - Manuel des dragons](#)



EBOUILLANTUEUR

Sizaine des Verts

Description du dragon :

L'Ébouillantueur est un dragon appartenant à la classe des Marins. Il peut stocker de l'eau bouillante et des poissons dans sa mâchoire inférieure dont la peau est élastique. Ses jets d'eau bouillante sont dangereux mais il n'est pas spécialement agressif.

Pour plus d'informations, allez sur le site : [Dragons - Wiki how to train you dragon Fandom - Manuel des dragons](#)



ASCÈTE INFERNAL

Sizaine des Noirs

Description du dragon :

L'Ascète Infernal possède une longue queue qui peut trancher beaucoup de choses comme le bois. En plus de son comportement téméraire, ce dragon écrase tout sur son passage.

On dit que ce dragon est têtu et indiscipliné, ce qui le rend incroyablement difficile à entraîner. Ce dragon est également très imprudent et sauvage dans la nature. On dit que l'Ascète Infernal est le plus sauvage des dragons.

Pour plus d'informations, allez sur le site : [Dragons - Wiki how to train you dragon Fandom - Manuel des dragons](#)



GESTION DES SIZAINES

Nous demandons aux sizenniers (ou aux seconds) d'organiser une petite réunion de sizaine pour préparer le camp. Il est en effet indispensable de se concerter sur :

- Le déguisement (selon le dragon qui vous est attribué)
- Le concours cuisine
- La veillée que la sizaine devra organiser :
 - Choisir des chants,
 - Inclure des jeux,
 - Raconte nous l'histoire de ta sizaine en fonction du thème du camp et de votre dragon ! Les informations de chaque dragon se trouvent sur le site : **Dragon - Wiki How to train you dragon - Fandom.**

!! Les aînés se rendant en voiture à l'endroit de camp, pourquoi ne pas convenir en sizaine d'acheminer par leur biais les sacs de couchage, matelas du reste de la sizaine ? Cela évitera aux plus jeunes de devoir transporter ces objets encombrants sur leur dos lors du trajet en train du 1^{er} juillet.

Merci de votre collaboration !!! 😊



QUE METTRE DANS SON SAC ?

- Ton uniforme complet (**Foulard** + Pull + Short) à avoir dès l'arrivée
- Des vêtements en suffisance : (Sous-vêtements, t-shirts, pulls, shorts, pantalons,...)
- Pyjamas
- Des baskets
- Bottines de marche + chaussettes de marche pour le hike
- Pantoufles pour l'intérieur
- Vêtements de pluie selon la météo (Imperméable + bottes)

- Trousse de toilette :
 - Brosse à dent + dentifrice
 - Brosse à cheveux + élastiques
 - Savon + shampoing (écologiques)
 - Crème solaire
 - **Shampoing anti-poux !** (Nous vous demandons d'en faire un avant le camp également)

- Casquette (ou chapeau) + lunettes de soleil
- 2 essuies (1 pour la douche + 1 pour la « plage »)
- Maillot + **Brassards obligatoires (si ne sait pas nager)**
- Des bouées ou matelas pour aller dans l'eau
- Des chaussures pour aller dans l'eau (des crocs ou autres)

- Bonbons (ceux-ci seront mis en commun et redistribués lors des temps libres)
- Papier avec enveloppes timbrées + **adresses** (pour envoyer des nouvelles)
- Un livre ou une BD

QUE METTRE DANS SON SAC ? SUITE

- Sac de couchage (+ Oreiller)
- Matelas
- Ton Doudou

- Une tenue qui peut être salie pour la journée crado
- Une belle chaussette (journée cacahuète)
- Une lampe de poche
- Une gourde
- Ton déguisement

A remettre au début du camp dans une enveloppe/pochette :

- **LA CARTE D'IDENTITE + CARTE SIS**
- **LA FICHE MEDICALE + AUTORISATION PARENTALE**
A envoyer par mail également avant le 20 juin à Rama

Pour les loups qui suivront un traitement médical durant le camp, nous vous demandons de mettre dans une pochette (DIFFERENTE de sa trousse de toilette) ses médicaments ainsi qu'une fiche explicative.

Merci de nous informer de tout traitement ou prise de médicaments sur la fiche médicale et de nous avertir si un changement de santé est à noter entre l'envoi de la fiche médicale et le début du camp.

NE PAS PREND PRENDRE DANS SON SAC !

- GSM, console, tout appareil électronique, briquet, allumettes, fusil à bille, ...

- Chez les loups, PAS de montre ! C'est tellement plus chouette de ne pas voir le temps passer !

- L'utilisation (et donc l'apport !) des couteaux suisses et opinels est EXCLUSIVEMENT réservée aux sizenniers et seconds et ce durant les périodes indiquées par les animateurs.

- Pas d'argent/ objets de valeur : Les loups n'auront pas besoin d'argent pendant le camp et nous voudrions éviter les pertes d'objets de valeur.



INFOS PRATIQUES

Dates Arrivée

- **Pour les 4èmes années : Pré-camp**

Rendez-vous le **dimanche 30 juin à 13h00** sur le lieu de camp (voir page suivante).

Liste des 4èmes :

Solal	Félicie
Leonard	Sidonie
Maximilian	Charlane
Emeris	Camille
Léonie	Emilie
Louise	

- **Pour le reste de la meute :**

Quand ? : Rendez-vous le **lundi 1^{er} juillet à 14h00**
Où ? Sur la **Place Charles Rogier** 1210 Bruxelles

Nous avons choisi ce lieu de rendez-vous afin d'avoir le temps de faire un rassemblement en toute sérénité et de répondre aux éventuelles questions. Nous prendrons ensuite un train à gare du Nord.

Date retour : Mercredi 10 juillet

- **Quand ? : Le mercredi 10 juillet à 12h30**
- **Où ? : Sur le lieu de camp.**
- **Pourquoi ? : Pour un Barbecue de fin de camp avec les enfants, les chefs et les parents. Nous vous demandons d'apporter un accompagnement et/ou boisson.**

Nous nous chargeons d'apporter la viande.

Lieu

Adresse pour envoyer les lettres :

Schleck Helmuth (+ Nom de l'enfant)
Kolschlandchen, 45
4761 Wirtzfeld

Celle-ci n'étant pas répertoriée sur l'application google maps, nous vous donnons les coordonnées GPS :

50°25'44.8"N 6°15'36.6"E



Cette année nous avons la chance d'être à 15 min à pied du **Lac de Butgenbach**. N'oubliez pas d'apporter votre

maillot, bouées, chaussures pour aller dans l'eau et autres.

Prix du camp

Pour les **4èmes années** (pré-camp) : **140 euros**

Pour le reste de la meute : **130 euros**

A verser sur le compte mixte avant le 5 juin :

Mixtes	068-8893514-96 BE65 0688 8935 1496	Unité 124 - Louveteaux Mixtes
--------	---------------------------------------	-------------------------------

Si vous avez le moindre problème avec les frais financiers, n'hésitez surtout pas à prendre contact avec nous par mail ou téléphone ou si vous le préférez avec le staff d'unité. 😊

Numeros des chefs :

Hathi : Chef responsable → 0474051310

Raksha : Chef infirmière → 0471727677

Rama : Chef mail → 0478 35 65 80

Baloo : Chef financier → 0478 03 33 58

Bagheera : Chef matos → 0471 65 82 67

EN ATTENDANT LE CAMP

Chants à maîtriser sur le bout des doigts :

Rends-toi sur le site internet www.lesscouts.be/louvetteaux tu trouveras en bas de la page quelques chants importants à connaître.

Chant du rassemblement :

Qui donc rassemblera sa sizaine au complet la première ? Qui donc rassemblera sa sizaine au grand cri d' Akela ? Louveteaux et louvettes, craignons d'être en retard La sauterelle sautille, bondit et court.

Légère comme elle, courons, courons toujours Ohé loups, ohé loups, il faut courir bien vite Ohé loups, ohé loups, il faut se rassembler Quand, quand, quand le sifflet résonne C'est c'est c'est que l'heure sonne Faut faut faut se rassembler Et et et être motivés !!

(Oh yeah) Meuuute, en avant ! Une, deux (x3)

C'est la meute Seeonee, Quand on passe on fait du bruit, Le foulard au cou, nous on passe partout, On circule fièrement (x2)

Une, deux (x2)

C'est la meute Seeonee, Toutes les sizaines sont unies, D'un pas décidé, on va tout donner, On circule fièrement (x2)

Édit de la jungle

Ceci c'est l'édit de la jungle. Aussi vrai, aussi vieux que le ciel. Les loups qui l'observent en vivent Mais le loup qui l'enfreint doit grandir. Comme la liane qui a autour de l'arbre La loi passe derrière

et devant. Car la force du clan, c'est le loup Et la force du loup,
c'est le clan.

Chaque jour de la queue aux moustaches, Lave-toi ; bois bien sans
trop t'emplir. Souviens-toi : le jour est pour la chasse, N'oublie pas :
la nuit est pour dormir.

Le chacal suit le tigre et mendie Mais toi, loup, quand ton poil a
poussé , C'est ta loi, il faut partir en chasse Ne devoir ton gibier
qu'à toi seul. (x2)

L'hymne de la Belgique, la Brabançonne

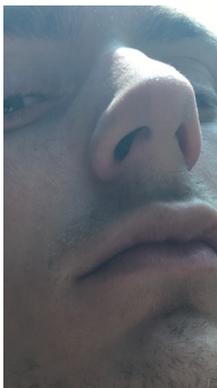
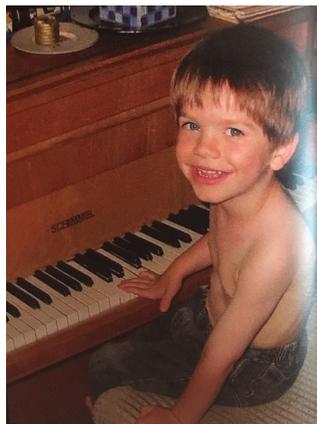
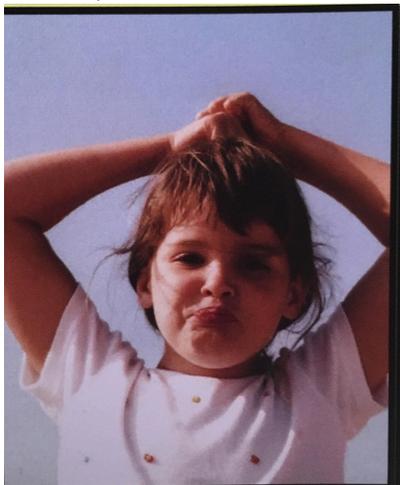
Pays d'honneur ô Belgique ô Patrie ! Pour t'aimer tous nos cœurs
sont unis. À toi nos bras notre effort et notre vie. C'est ton nom
qu'on chante et qu'on bénit.

Tu vivras toujours fière et belle, Plus grande en ta forte unité
Gardant pour devise immortelle :

Le Roi, la Loi, la Liberté (x3)

Jeux

Qui est-ce ?



Les 7 différences :

